

Spielregeln Völkerballturnier

Allgemein

- 2 Teams à 6 Personen (5 im Feld + Captain), Mixed-Teams
- Spielzeit (7:00 Minuten)
- Es werden 2 Gewinnsätze ausgespielt (Best-of-3).

Spielbeginn

- Der Kapitän bekommt den Ball und wirft ihn zu Mitspielern ins eigene Feld

Spielverlauf

- alle Feldspieler:innen eines Teams abgeworfen: Captain aufs Spielfeld
- Captain hat 3 Leben
- Ball im Aus: Ballbesitz für Team außen
- Ball weit im Aus (muss geholt werden) -> Zeit anhalten

Spielende

- Option 1: Sind alle Spieler:innen eines Teams eliminiert, ist der Satz verloren.
- Option 2: Nach Ablauf der Spielzeit hat die Mannschaft mit weniger Spieler:innen verloren.
- Bei Unentschieden wird gespielt, bis der/die erste Person abgeworfen wird

Abwerfen

- Abwurfversuch nach spätestens 10 Sekunden (Ermessen des Schiris)
- Wird Wurfaufforderung des Schiedsrichters nicht nachgekommen, verliert die Mannschaft den Ballbesitz

Fangen

- Ein von einem Mitspieler abprallender Ball, der noch nicht den Boden oder das Aus berührt hat, darf gefangen werden -> keine Eliminierung
- Beim Fangen des Balls muss der Spieler im Feld stehen

Schiedsrichter

- Pro Spiel muss eines der unbeteiligten Teams einen Schiedsrichter stellen
- Der Schiedsrichter ist für das Stoppen der Zeit verantwortlich